

## Глава 9

# Логика с операциями над ролями

До сих пор единственной рассмотренной нами операцией над ролями было обращение роли  $R^-$ . Она чаще других используется на практике. Поскольку роли интерпретируются как двуместные отношения, то естественно рассмотреть и другие операции над ролями, такие как пересечение, объединение, композицию и т.д.. В этом разделе будут введены такие логики и рассмотрены свойства некоторых из них.

Пусть  $\mathcal{L}$  — логика, для простоты, в интервале  $\mathcal{ALC} \subseteq \mathcal{L} \subseteq \mathcal{ALCOIQ}$ . Напомним, что  $\mathbf{RN}$  обозначает множество атомарных ролей.

**Определение 9.1** (Составные роли). Множество (составных) ролей  $\mathbf{Roles}$  определяется индуктивно:

- всякая атомарная роль  $R \in \mathbf{RN}$  является ролью;
- если  $R$  есть роль, то ролями являются выражения:  $R^-$  (обращение),  $\neg R$  (дополнение или отрицание),  $R^+$  (транзитивное замыкание),  $R^*$  (рефлексивно-транзитивное замыкание) роли  $R$ ;
- если  $R$  и  $S$  есть роли, то ролями являются выражения:  $R \sqcap S$  (пересечение или конъюнкция),  $R \sqcup S$  (объединение или дизъюнкция),  $R \circ S$  (композиция) ролей  $R$  и  $S$ .

Всякая интерпретация  $\mathcal{I}$  (которая, напомним, сопоставляет каждой атомарной роли  $R \in \mathbf{RN}$  двуместное отношение  $R^{\mathcal{I}} \subseteq \Delta \times \Delta$ ) единственным образом распространяется на все составные роли  $\mathbf{Roles}$  индукцией по их построению:

- $(R^-)^{\mathcal{I}} = \{\langle e, d \rangle \in \Delta \times \Delta \mid \langle d, e \rangle \in R^{\mathcal{I}}\}$ ,  $(\neg R)^{\mathcal{I}} = \Delta \times \Delta \setminus R^{\mathcal{I}}$ ;
- $(R \sqcap S)^{\mathcal{I}} = R^{\mathcal{I}} \cap S^{\mathcal{I}}$ ,  $(R \sqcup S)^{\mathcal{I}} = R^{\mathcal{I}} \cup S^{\mathcal{I}}$ ;
- $(R \circ S)^{\mathcal{I}} = \{\langle e, d \rangle \in \Delta \times \Delta \mid \text{существует } x \in \Delta \text{ такой, что } \langle e, x \rangle \in R^{\mathcal{I}} \text{ и } \langle x, d \rangle \in S^{\mathcal{I}}\}$ ;
- предварительно для произвольного двуместного отношения  $r \subseteq \Delta \times \Delta$  обозначим:

$$r^0 = \{\langle e, e \rangle \mid e \in \Delta\}, \quad r^1 = r, \quad r^2 = r \circ r, \quad r^3 = r \circ r \circ r, \quad \text{и так далее,}$$

$$r^+ = \bigcup_{n \geq 1} r^n, \quad r^* = \bigcup_{n \geq 0} r^n.$$

Таким образом, две точки связаны отношением  $r^+$  (соответственно  $r^*$ ), если они связаны цепочкой  $r$ -ребер длины не менее 1 (соответственно, не менее 0). Тогда роли  $R^+$  и  $R^*$  интерпретируются следующим образом:  $(R^+)^{\mathcal{I}} = (R^{\mathcal{I}})^+$  и  $(R^*)^{\mathcal{I}} = (R^{\mathcal{I}})^*$ .

**Замечание 9.1.** Иногда рассматривают еще одну конструкцию: если  $C$  — произвольный концепт, то выражение  $id(C)$  является ролью. Интерпретируется такое выражение следующим образом:

$$(id(C))^{\mathcal{I}} = \{\langle e, e \rangle \in \Delta \times \Delta \mid e \in C^{\mathcal{I}}\}.$$

Поскольку в концепте  $C$  могут фигурировать составные роли, а в выражении  $id(C)$  — составные концепты, то для рассмотрения данной конструкции приходится давать совместное индуктивное определение для синтаксиса концептов и ролей.

Обычно рассматривают не все операции над ролями сразу, а некоторое их подмножество. Получающиеся логики именуют следующим образом: к названию логики  $\mathcal{L}$  дописывают<sup>1</sup> в скобках перечисление операций над ролями, например,  $\mathcal{ALC}(\sqcap, \circ)$  или  $\mathcal{ALCOIQ}(\sqcup, *, id)$ . Для двух наборов операций над ролями введены специальные обозначения:<sup>2</sup>

<sup>1</sup>За исключением операции обращения ролей  $R^-$ , наличие которой указывают с помощью буквы  $\mathcal{I}$  в имени логики.

<sup>2</sup>Однако нужно проверять по контексту, подразумевается ли при этом, что составные роли могут использоваться в численных ограничениях ( $\leq n R.C$ ).

- $\mathcal{L}_{trans}$  обозначает логику  $\mathcal{L}(\sqcup, \circ, *)$ ;
- $\mathcal{L}_{reg}$  обозначает логику  $\mathcal{L}(\sqcup, \circ, *, id)$ .

Не все из рассмотренных операций над ролями являются независимыми. Например, имеют место следующие эквивалентности ролей и концептов (докажите их):

$$\begin{aligned} R^+ &\equiv R \circ R^* & \exists R^+.C &\equiv \exists R.\exists R^*.C \\ R^* &\equiv id(\top) \sqcup R^+ & \exists R^*.C &\equiv C \sqcup \exists R^+.C \\ \neg(R \sqcap S) &\equiv \neg R \sqcup \neg S & \exists(id(C)).D &\equiv C \sqcap D \\ \neg(R \sqcup S) &\equiv \neg R \sqcap \neg S & \forall(id(C)).D &\equiv \neg C \sqcup D \end{aligned}$$

Как видим,  $\exists R^+$  и  $\exists R^*$  выражаются друг через друга в логике  $\mathcal{ALC}$ , поэтому обычно рассматривают логики, имеющие лишь одну из этих двух операций.

В некоторых логиках добавление некоторых операций над ролями не увеличивает выразительных возможностей логики. Например, добавление композиции ролей к логике  $\mathcal{ALC}$  ничего нового не дает ввиду следующей эквивалентности:  $\exists(R \circ S).C \equiv \exists R.\exists S.C$ , аналогично для  $\forall$ . В этом случае мы будем писать, что эти логики эквивалентны:  $\mathcal{ALC}(\circ) \equiv \mathcal{ALC}$ . Заметим, что эквивалентность логик не означает эквивалентности их расширений. Например, несмотря на то, что композиция ролей не увеличивает выразительных возможностей логики  $\mathcal{ALC}$ , это уже не верно для ее расширения иерархиями ролей (логика  $\mathcal{ALCH}$ ), поскольку устранить композицию из аксиом, например, вида  $R \circ S \sqsubseteq P$ , уже невозможно. Аналогично,  $\mathcal{ALCQ}(\circ) \not\equiv \mathcal{ALCQ}$ . Поэтому для каждой логики необходимо отдельно проверять, является ли устранимой та или иная операция над ролями.

**Упражнение 9.1. а)** Докажите эквивалентность логик:  $\mathcal{ALCI}(\circ) \equiv \mathcal{ALCI}$ .

**б)** Докажите эквивалентность логик:  $\mathcal{ALC}(\sqcup, \circ, id) \equiv \mathcal{ALC}$  и аналогично для  $\mathcal{ALCI}$ .

**в)** Увеличивает ли операция пересечение ролей  $\sqcap$  выразительные возможности логики  $\mathcal{ALC}$ ? Указание: можно ли для концепта  $\exists(R \sqcap S).A$  найти эквивалентный концепт логики  $\mathcal{ALC}$ ?

**Упражнение 9.2.** Выразите следующие утверждения (в виде аксиомы  $\text{TBox}$  или факта  $\text{ABox}$ ):

- Мэри любит всех кошек;
- все люди любят всех кошек;
- все кошки не любят всех собак.

## 9.1 Свойства логик с операциями над ролями

В последующих леммах мы будем формулировать и доказывать утверждения для некоторых логик с операцией  $R^*$ , но аналогичные утверждения справедливы и для соответствующих логик с операцией  $R^+$ , поскольку  $R^*$  и  $R^+$  выражаются друг через друга даже в логике  $\mathcal{ALC}$  (см. предыдущий раздел).

**Лемма 9.1.** *Логика  $\mathcal{ALCITF}^*$  не является ПОКМ.*

**Доказательство.** Покажем, что концепт  $A \sqcap \forall R^*.( \exists R. \neg A \sqcap (\leq 1 R^-) )$  является выполнимым, но не имеет конечных моделей. Это доказываются также, как и в лемме 6.4, поскольку данный концепт означает: в первой точке  $e_0$  должен быть верен концепт  $A$ ; у каждой точки, достижимой из нее с помощью  $R$ -цепи (включая саму точку  $e_0$ ), существует не более 1 входящего  $R$ -ребра и существует  $R$ -последователь, в котором верен концепт  $\neg A$ .  $\blacktriangleleft$

Если сравнить доказательства лемм 9.1 и 6.4, то можно заметить, что по существу мы обеспечили выполнимость аксиом терминологии  $\{ \top \sqsubseteq \exists R. \neg A, \top \sqsubseteq (\leq 1 R^-) \}$  во *всех* точках модели путем помещения заключений этих аксиом под квантор  $\forall R^*$  и рассмотрев модель, в которой все точки достижимы из одной точки с помощью роли  $R^*$ . Этот трюк можно обобщить на случай более одной роли, только для этого помимо операции  $*$  нам потребуется операция  $\sqcup$  объединения ролей.

**Теорема 9.2.** *В логике  $\mathcal{ALC}(\sqcup, *)$   $\text{TBox}$  устранимы.*

**Доказательство.** Без ограничения общности терминология  $\mathcal{T}$  состоит из единственной аксиомы  $\top \sqsubseteq E$ . Пусть  $R_1, \dots, R_n$  — все роли, встречающиеся в  $\mathcal{C}$  и  $\mathcal{T}$ . Идея состоит в том, что с помощью операций  $\sqcup$  и  $*$  можно построить транзитивную роль, содержащую все  $R_i$ , и далее буквально повторить доказательство теоремы 7.1. Формально, мы докажем следующую эквивалентность:

$$\text{концепт } C \text{ выполним отн. } \{ \top \sqsubseteq E \} \iff \text{концепт } C' := C \sqcap \forall (R_1 \sqcup \dots \sqcup R_n)^*.E \text{ выполним.}$$

( $\Rightarrow$ ) Если  $C^{\mathcal{I}} \neq \emptyset$  и  $E^{\mathcal{I}} = \Delta$ , то очевидно  $(\forall (R_1 \sqcup \dots \sqcup R_n)^*.E)^{\mathcal{I}} = \Delta$  и потому  $(C')^{\mathcal{I}} \neq \emptyset$ .

( $\Leftarrow$ ) Пусть концепт  $C'$  выполним. Возьмем новую роль  $U$ . Тогда концепт  $C'' := C \sqcap \forall U.E$  будет выполнимым относительно  $\text{RBox } \mathcal{R}' := \{\text{Tr}(U)\} \cup \{R_i \sqsubseteq U \mid i = 1, \dots, n\}$ . Действительно, модель  $\mathcal{I}$  концепта  $C'$  легко превратить в модель концепта  $C''$  относительно  $\mathcal{R}'$ , положив  $U^{\mathcal{I}} := (R_1^{\mathcal{I}} \cup \dots \cup R_n^{\mathcal{I}})^*$ .

Если далее дословно повторить доказательство импликации ' $\Leftarrow$ ' теоремы 7.1, то мы получим, что концепт  $C$  выполним относительно  $(\mathcal{R}, \mathcal{T})$ , где  $\mathcal{R} = \emptyset$  и  $\mathcal{T} = \{\top \sqsubseteq E\}$ , что нам и требуется.  $\blacktriangleleft$

**Упражнение 9.3.** Докажите, что логика  $\mathcal{ALCF}(\circ)$  не является ПОДМ. Указание: докажите, что следующий концепт не имеет древовидных моделей:  $\exists R.A \sqcap \exists R.\neg A \sqcap \forall R.\exists S.T \sqcap (\leq 1(R \circ S))$ .

Логика  $\mathcal{ALC}(\sqcap)$  не является ПОДМ, поскольку выполнимый концепт  $\exists(R \sqcap S).A$  не имеет древовидных моделей. Действительно, из точки  $e$ , в которой этот концепт выполнен, обязательно ведут  $R$ -ребро и  $S$ -ребро в некоторую точку  $d$ , в которой верен концепт  $A$ .

Зачастую модели, являющейся деревом в чистом виде, не существует, как в приведенном примере. Однако можно слегка ослабить свойство древовидности — и обнаружить, что логика обладает соответствующим свойством полноты. Часто встречаются следующие модификации (напомним, что *дерево* — это связная структура, в которой в любую вершину  $x$  входит не более одного ребра):

*дерево с мультирёбрами* — связная структура, в которой у любой вершины  $x$  существует не более одного предка  $y$  (при этом не важно, сколько ребер ведет из  $y$  в  $x$ , главное, что их не меньше одного);

*рефлексивное дерево* — связная структура, в которой в любую вершину  $x$  входит не более одного ребра, выходящего из вершины, отличной от  $x$  (при этом наличие или отсутствие ребра из  $x$  в  $x$  не важно);

*транзитивное дерево* — связная структура, в которой у любой вершины  $x$  существует не более одного непосредственного предка, т.е. такого  $y$ , что  $yRx$  и нет таких  $z$ , что  $yRz$  и  $zRx$ .

Полезны также их комбинации (например, рефлексивные деревья с мультиребрами). Подобные ослабления свойства ПОДМ характерны при изучении дескрипционных логик. Например, для логики  $\mathcal{ALCN}$  обычное понятие дерева не адекватно, так как если мы имеем аксиому  $R \sqsubseteq S$ , то в любой модели всюду, где есть  $R$ -ребро, будет и  $S$ -ребро. Деревья же с мультиребрами в этом случае являются подходящей альтернативой. Свойство полноты логики относительно древовидных (в любом смысле) моделей обычно является ключом к построению более простого разрешающего табло-алгоритма для этой логики, который по заданному концепту будет строить соответствующее дерево.

**Лемма 9.3.** Логика  $\mathcal{ALC}(\sqcap)$  полна относительно деревьев с мультиребрами.

**Доказательство.** Пусть дан выполнимый концепт  $C$  логики  $\mathcal{ALC}(\sqcap)$ . Для каждого подмножества множества ролей  $R_1, \dots, R_n$ , встречающихся в концепте  $C$ , введем атомарную роль для обозначения конъюнкции ролей из этого подмножества:

$$R_\sigma := \bigcap_{i \in \sigma} R_i \quad \text{для каждого } \sigma \subseteq \{1, \dots, n\}.$$

Тогда подставив эти роли вместо соответствующих конъюнкций в концепт  $C$ , мы получим концепт  $C'$  логики  $\mathcal{ALC}$ , который тоже будет выполнимым. Так как логика  $\mathcal{ALC}$  является ПОДМ, то  $C'$  имеет модель, являющуюся деревом. Несложно понять, как превратить ее в модель концепта  $C$ , являющуюся «деревом с мультиребрами»: каждое  $R_\sigma$ -ребро нужно заменить на семейство соответствующих  $R_i$ -ребер.  $\blacktriangleleft$

### 9.1.1 Связь с пропозициональной динамической логикой

## 9.2 Неразрешимые логики с операциями над ролями

Численные ограничения на роли, то есть конструкции вида  $\leq n R.C$ , используемые вместе с операциями над ролями, представляют собой довольно большие выразительные возможности — настолько, что многие из этих логик оказываются неразрешимыми. Здесь мы приведем несколько результатов о неразрешимости. Если мы рассматриваем логику  $\mathcal{L}$  с терминологиями ( $\text{TBox}$ ), то мы будем указывать это как  $\mathcal{L} + \text{TBox}$ . Представленные здесь результаты получены в [5].

**Теорема 9.4.** Логика  $\mathcal{ALCF}(\sqcap, \circ) + \text{TBox}$  неразрешима.

**Доказательство.** Сведём проблему домино к проблеме выполнимости концептов в данной логике, аналогично доказательству теоремы 7.2. В языке нашей логики мы будем выражать наличие структуры, подобной приведенной на рис. 7.1b, только теперь вместо ролей  $X_i, Y_j$  будут лишь две роли  $X$  и  $Y$ .

Аксиомы (5–8) остаются прежними (с заменой  $X_i, Y_j$  на  $X, Y$ ) — они принадлежат  $\mathcal{ALC}$ . Аксиомы же (1–4) заменяются на более простые:

$$\begin{aligned} \top &\sqsubseteq \exists X. \top, \\ \top &\sqsubseteq \exists Y. \top, \\ \top &\sqsubseteq (=1 (X \circ Y \sqcap Y \circ X)), \end{aligned}$$

где  $(=1 R)$  есть сокращение для  $(\exists R. \top) \sqcap (\leq 1 R)$ . Первые две аксиомы утверждают, что из каждой точки ведет хотя бы одно горизонтальное и хотя бы одно вертикальное ребро. Последняя же аксиома утверждает, что для каждой точки  $e$  существует единственная точка  $d$ , в которую можно попасть из  $e$  двумя путями: пройдя сначала по  $X$ -ребру и затем  $Y$ -ребру, либо сначала по  $Y$ -ребру и затем  $X$ -ребру. Именно это условие гарантирует, что всякий «незавершенный квадрат» является квадратом (см. доказательство импликации ‘ $\Leftarrow$ ’ леммы 7.2.1), и тем самым позволяет строить ячейки сетки  $\mathbb{N} \times \mathbb{N}$ .

Остальные шаги аналогичны доказательству теоремы 7.2.  $\blacktriangleleft$

**Теорема 9.5.** *Логика  $\mathcal{ALCF}(\sqcup, \circ) + \text{ТВох}$  неразрешима.*

**Доказательство.** Аналогично доказательству предыдущей теоремы 9.4, но вместо последней аксиомы используется следующая:  $\top \sqsubseteq (\leq 1 (X \circ Y \sqcup Y \circ X))$ . Заметим, что, в отличие от предыдущей теоремы, здесь даже не требуется утверждать существование:  $\top \sqsubseteq \exists (X \circ Y \sqcup Y \circ X). \top$ , поскольку оно автоматически вытекает из двух аксиом  $\top \sqsubseteq \exists X. \top$  и  $\top \sqsubseteq \exists Y. \top$ .  $\blacktriangleleft$

**Теорема 9.6.** *Логика  $\mathcal{ALCF}(\sqcup, \circ, *)$  неразрешима.*

**Доказательство.** Следует из предыдущей теоремы 9.5 ввиду того, что, согласно лемме 9.2, при наличии в логике операций  $\sqcup$  и  $*$  терминологии устранимы.  $\blacktriangleleft$

**Теорема 9.7.** *Логика  $\mathcal{ALCIF}(\sqcup, \circ)$  неразрешима.*

**Доказательство.** Как и ранее, будем сводить проблему домино к выполнимости концептов данной логики, по аналогии с доказательством теоремы 7.2. На этот раз мы будем выражать с помощью концепта существование не только «сетки» вида  $\mathbb{N} \times \mathbb{N}$  с горизонтальными  $X$ -ребрами и вертикальными  $Y$ -ребрами, но также и одной точки  $s$  вне сетки, из которой через отношение  $R$  «видны» все точки сетки.

Для произвольной системы домино  $\mathcal{D}$  составим аксиомы (5–8), заменив в них  $X_i, Y_j$  на  $X, Y$ , и затем соберем их в один концепт, перенеся все концепты из левых частей включений в правые и взяв их конъюнкцию. В результате получим следующий концепт  $C_{\mathcal{D}}$  логики  $\mathcal{ALC}$ :

$$C_{\mathcal{D}} := (D_1 \sqcup \dots \sqcup D_n) \sqcap \prod_{k \neq \ell} \neg(D_k \sqcap D_\ell) \sqcap \prod_{k=1}^n \left( \neg D_k \sqcup \forall X. \bigsqcup_{\ell: \langle d_k, d_\ell \rangle \in H} D_\ell \right) \sqcap \prod_{k=1}^n \left( \neg D_k \sqcup \forall Y. \bigsqcup_{\ell: \langle d_k, d_\ell \rangle \in V} D_\ell \right).$$

Далее составим концепт  $C_{\text{Cell}}$ , который *локально* (для отдельной точки сетки) утверждает существование одной клетки сетки. Делается это так же, как в теореме 9.5:

$$C_{\text{Cell}} := (\exists X. \exists Y. \top) \sqcap (\exists Y. \exists X. \top) \sqcap (\leq 1 (X \circ Y \sqcup Y \circ X)).$$

Интуитивно, данный концепт утверждает, что из текущей точки  $e$  ведет  $X$ -ребро и далее  $Y$ -ребро (в некоторую точку  $d$ ), из  $e$  ведет  $Y$ -ребро и далее  $X$ -ребро (в некоторую точку  $d'$ ), и наконец, что точки  $d$  и  $d'$  совпадают.

Далее (и в этом главный трюк) составим концепт, гарантирующий, что из некоторой выделенной точки  $s$  (вне сетки) «видны» все точки сетки с помощью отношения  $R$ . Это достигается следующим концептом:

$$C_{\text{Grid}} := \exists R. \top \sqcap \forall R. (\forall X. \exists R^-. \top \sqcap \forall Y. \exists R^-. \top \sqcap (\leq 1 (R^- \sqcup X \circ R^- \sqcup Y \circ R^-))).$$

Интуитивно он утверждает следующее. Из точки  $s$  ведет  $R$ -ребро (в некоторую точку, которая будет началом сетки). Далее, про каждую точку  $e$  сетки, в которую из  $s$  ведет  $R$ -ребро, утверждается три факта. Во-первых, если из  $e$  пройти по  $X$ -ребру в некоторую точку  $d_1$ , то в  $d_1$  входит  $R$ -ребро (пусть оно выходит из некоторой точки  $s_1$ ). Во-вторых, аналогично, если из  $e$  пройти по  $Y$ -ребру в некоторую точку  $d_2$ , то в  $d_2$  входит  $R$ -ребро (пусть оно выходит из некоторой точки  $s_2$ ). Наконец, существует не более одной точки, достижимой из  $e$  по отношениям  $R^-$ ,  $X \circ R^-$  и  $Y \circ R^-$ . Значит,  $s_1 = s_2 = s$ .

Таким образом, если из точки  $s$  ведет  $R$ -ребро в какую-либо точку  $e$  сетки, то из  $s$  ведет  $R$ -ребро также в точки, достижимые из  $e$  по отношениям  $X$  и  $Y$ . По индукции можно доказать, что во все точки сетки  $\mathbb{N} \times \mathbb{N}$  ведут  $R$ -ребра из точки  $s$ , то есть мы достигли желаемого эффекта.

Наконец, нам остается потребовать, чтобы концепты  $C_{\mathcal{D}}$  и  $C_{\text{Grid}}$  выполнялись не только локально, но во всех точках сетки. Для этого мы теперь можем воспользоваться отношением  $R$ , благодаря которому точка  $s$  «видит» всю сетку. Итоговый концепт получается следующим:

$$C(\mathcal{D}) := C_{\text{Grid}} \sqcap \forall R.(C_{\mathcal{D}} \sqcap C_{\text{Cell}}).$$

Теперь мы утверждаем: существует покрытие  $\mathbb{N} \times \mathbb{N}$  системой домино  $\mathcal{D} \iff$  концепт  $C(\mathcal{D})$  выполним. Доказательство проводится как в теореме 7.2.  $\blacktriangleleft$

Далее мы усилим теорему 9.4, доказав неразрешимость даже без терминологий.

**Теорема 9.8.** *Логика  $\mathcal{ALCF}(\sqcap, \circ)$  неразрешима.*

**Доказательство.** Конструкция похожа на ту, что построена в предыдущей теореме 9.7. Однако теперь обратных ролей в языке нет, поэтому помимо роли  $R$  мы введем роль  $T$ , которая будет вести себя почти как обратная к  $R$ . Концепт, который мы построим, будет утверждать, что из некоторой точки  $s$  доступно по  $R$  начало сетки  $\langle 0, 0 \rangle$ ; из нее доступна по  $T$  некоторая точка  $s'$ , а из  $s'$  доступны все точки сетки по отношению  $R$ . Тем самым, из исходной точки  $s$  все точки сетки будут доступны по отношению  $R \circ T \circ R$ .

Концепт  $C_{\mathcal{D}}$  логики  $\mathcal{ALC}$  составляем как в предыдущей теореме. Далее составим концепт  $C_{\text{Cell}}$ , утверждающий локально существование клетки сетки:

$$C_{\text{Cell}} := (=1 X) \sqcap (=1 Y) \sqcap (=1 X \circ Y) \sqcap (=1 Y \circ X) \sqcap (=1 (X \circ Y \sqcap Y \circ X)).$$

Составим концепт  $C_{\text{Grid}}$ , гарантирующий, что все точки сетки доступны через  $R \circ T \circ R$ :

$$C_{\text{Grid}} := (\exists R.T) \sqcap (=1 (R \sqcap R \circ T \circ R)) \sqcap \forall R.\forall T.\forall R. \\ [(\leq 1 T) \sqcap \forall X.(\leq 1 T) \sqcap \forall Y.(\leq 1 T) \sqcap (=1 (T \sqcap X \circ T \sqcap Y \circ T)) \sqcap \\ (=1 (X \sqcap T \circ R)) \sqcap (=1 (X \sqcap T \circ R))]$$

Наконец, составим концепт  $C(\mathcal{D})$ , «строющий» сетку и распространяющий на нее условия  $C_{\mathcal{D}}$  и  $C_{\text{Cell}}$ :

$$C(\mathcal{D}) := C_{\text{Grid}} \sqcap \forall R.\forall T.\forall R.(C_{\mathcal{D}} \sqcap C_{\text{Cell}}).$$

Поясним конструкцию  $C_{\text{Grid}}$ . Выполнимость этого концепта в некоторой точке  $s$  означает следующее. В виду  $\exists R.T$ , из  $s$  ведет  $R$ -ребро в некоторую точку (она будет началом сетки  $\langle 0, 0 \rangle$ ). С помощью  $=1 (R \sqcap R \circ T \circ R)$  мы утверждаем, что из  $s$  через  $R \circ T$  доступна некоторая точка  $s'$ , из которой ведет  $R$ -ребро опять в точку  $\langle 0, 0 \rangle$ . Дальнейшие концепты обеспечат нам то, что из любой точки сетки ведет  $T$ -ребро в точку  $s'$ , а из точки  $s'$  в любую точку сетки ведет  $R$ -ребро.

Действительно, рассмотрим произвольную точку  $e$ , доступную из  $s'$  по отношению  $R$ , а значит доступную из  $s$  по отношению  $R \circ T \circ R$ . В концепте  $C(\mathcal{D})$ , который выполнен в  $s$ , есть подвыражение  $\forall R.\forall T.\forall R.C_{\text{Cell}}$ , значит, в точке  $e$  выполнен  $C_{\text{Cell}}$ . Тогда из  $e$  ведет  $X$ -ребро в некоторую точку  $e_x$  и  $Y$ -ребро в некоторую точку  $e_y$ . Концепты  $(\leq 1 T)$ ,  $\forall X.(\leq 1 T)$ ,  $\forall Y.(\leq 1 T)$ , тоже выполненные в  $e$ , утверждают, что из каждой из точек  $e, e_x, e_y$  ведет не более одного  $T$ -ребра. Концепт  $=1 (T \sqcap X \circ T \sqcap Y \circ T)$  тогда утверждает, что из каждой из этих точек  $e, e_x, e_y$  на самом деле ведет ровно одно  $T$ -ребро, причем все эти три  $T$ -ребра ведут в одну и ту же точку. Более того, вспомним, что из точки  $\langle 0, 0 \rangle$  ведет  $T$ -ребро в точку  $s'$ ; тогда индукцией можно показать, что упомянутые три  $T$ -ребра ведут в ту же самую точку  $s'$ .

Наконец, концепт  $=1 (X \sqcap T \circ R)$  означает, что из  $e$  в  $e_x$  можно попасть не только по  $X$ -ребру, но и по  $(T \circ R)$ -цепи. Поскольку из  $e$  выходит единственное  $T$ -ребро (и оно ведет в точку  $s'$ ), то это означает, что из  $s'$  в  $e_x$  ведет  $R$ -ребро. Аналогично, из  $s'$  в  $e_y$  тоже ведет  $R$ -ребро.

Теперь мы утверждаем: существует покрытие  $\mathbb{N} \times \mathbb{N}$  системой домино  $\mathcal{D} \iff$  концепт  $C(\mathcal{D})$  выполним. Доказательство проводится как в теореме 7.2.  $\blacktriangleleft$

Можно ли аналогичным образом усилить теорему 9.5, устранив терминологии — неизвестно:

**Открытая проблема 9.1.** Разрешима ли логика  $\mathcal{ALCF}(\sqcup, \circ)$  без терминологий?