



**Введение в
математическую логику и
теорию алгоритмов**

Лекция 15

Алексей Львович Семенов

План

- **Сложность. Подход теории алгоритмов**
- Время вычисления
- Реально решаемые задачи
- Задачи, решаемые перебором
- Универсальная переборная задача
- Естественные переборные задачи, их универсальность
- Проблема перебора

Сложность объекта

- Было
- Сложность объекта – минимальная длина его описания.

Сложность вычислений

- *О. Сложность (временная) вычисления* – это число шагов вычисляющего алгоритма.
- Какими могут быть отдельные шаги? Какова «модель вычислений»?
- Например, алгоритмы Маркова или интуитивно представляемый компьютер
- Задача с разными исходными данными. При конкретном исходном данном (или их конечном количестве) можно «запомнить ответ» и мгновенно его «выдать».

Реально решаемая задача

- Сложность вычисления ограничена полиномом от размера исходного данного (длины двоичного слова). Класс \mathcal{P} .
- В реальных задачах коэффициенты и степени полиномов оказываются «небольшими».
- Бывает, что алгоритм очень просто описывается, но требует для своего выполнения много времени. Часто «много» означает экспоненту от размера исходного данного или еще больше.

Задачи, решаемые перебором

- Типичная ситуация (считаем, что объекты – двоичные слова и их размер – это длина):

Задача о рюкзаке. Дано $n+1$ натуральное число:

$a_0, a_1, \dots, a_{n-1}, b$, можно ли составить из a_i сумму, равную b ? (Каждое a_i разрешается брать не более одного раза.)

- Если бы нужно было перебирать только пары a_i , то мы бы нашли нужную комбинацию за полиномиальное время – число пар квадратичное, умножить на время проверки, и т.д.
- Берутся не пары, а подмножества – время перебора экспоненциально.
- **23, 11, 44, 29, 18, 32, 19, 35, 67** – из этих чисел требуется составить сумму, равную **100**.
- ?
- **Давайте попробуем**

11, 18, 19, 23, 29

Задачи, решаемые перебором

Выполнимость. Дана формула логики высказываний. Выполнима ли она?

- Можно выяснить, перебирая все возможные наборы значений логических имен.
- Разных имен в формуле может быть, по порядку, например, корень квадратный от размера формулы.
- Экспонента может быть не от размера, а от корня квадратного от размера, но это не очень помогает.

Задачи, решаемые перебором

Общая формулировка

- Дано двуместное отношение $R(x,y)$, где x – исходное данное, y – перебираемое (подсказка, подтверждение).
- **Задача:** выяснить по данному x , существует ли y , для которого $R(x,y)$:

$$\exists y R(x,y),$$

причем:

- размер y ограничен заданным полиномом от размера x ,
- сложность вычисления $R(x,y)$ ограничена полиномом от размера x .

Отношение R и ограничивающие полиномы фиксированы для данной задачи.

- Задача о рюкзаке (номера) и Выполнимость (цепочка) – таковы.
- NP – Класс всех задач, решаемых перебором.
- Недетерминированность

Универсальная переборная задача

- **Универсальный алгоритм A_0**
- получает на вход x , второй аргумент отношения – y , описание конкретного алгоритма A и применяет A к x и y .
- Время работы A_0 не сильно отличается от времени работы A .
- Универсальный алгоритм A_0 задает отношение $U_0(z,y)$ такое, что если p – описание алгоритма A , то $U_0(\langle x,p \rangle, y)$ есть результат применения A к $\langle x, y \rangle$. Если первый аргумент не оказывается парой такого вида, то отношение U_0 ложно.
- Отношение U_0 может и не вычисляться за полиномиальное время: для разных p полиномы, ограничивающие время работы и длину y , могут иметь разную степень.

Универсальная переборная задача

- Модификация: отношение U , задаваемое, как $U(\langle x, p, \ell \rangle, y)$, где алгоритм, вычисляющий U , работает так же, как A_0 ,
- но при этом его время работы ограничено длиной слова – третьего элемента тройки.
(Если первый аргумент U – не такая тройка, то $U = L$, если он не завершает работу за данное время, тоже L .)
- U имеет полиномиальную сложность.
- $\exists y U(z, y)$ – универсальная переборная задача.

Универсальность

- Предположим, что мы нашли алгоритм, позволяющий вычислять отношение $\exists y U(z, y)$ за полиномиальное время.
- Этот алгоритм:
- НЕ перебирает y и
- НЕ применяет A_0 ,
- а делает что-то совсем другое.
- Тогда мы сможем и любую переборную задачу решать за полиномиальное время, соорудая каждый раз тройку $\langle x, p, \ell \rangle$, (и при этом не имитируя работу алгоритма с описанием p и не перебирая y).

Естественные переборные задачи

- Предположим, что мы можем решать задачу о рюкзаке или “Выполнимость” за полиномиальное время.
- Поможет ли это в решении других переборных задач?
- Да.

Сведение к выполнимости

- Пусть имеется **Задача**: $\exists y R(x, y)$, решаемая перебором, и отношение R задается алгоритмом A .
- Будем считать, что наш алгоритм – это алгоритм Маркова.
- Построим исходное данное для задачи выполнимости, то есть формулу логики высказываний Φ .

Моделирование работы алгоритма

с помощью выполнимости формул логики высказываний.

- Все слова кодируем в двоичном алфавите (может оказаться удобным иметь коды равной длины для всех букв).

- Фиксируем натуральное число n .

Слово $\alpha = \alpha_0, \alpha_1, \dots, \alpha_{n-1}$ в алфавите \mathbf{B} ;

цепочка имен $A = A_0, A_1, \dots, A_{n-1}$,

- $(0, A_i) = \neg A_i$

- $(1, A_i) = A_i$

$\Phi = (\alpha, A) = ((\alpha_0, A_0) \wedge (\alpha_1, A_1) \wedge \dots \wedge (\alpha_{n-1}, A_{n-1})) - \text{И} \leftrightarrow$

«Значения из A составляют слово α »

Длина Φ меньше, чем $(10 \text{ длин } \alpha) \cdot \log (\text{дл } \alpha)$ (индексы)

Моделирование работы алгоритма

с помощью выполнимости формул логики высказываний

Слово $\beta = \beta_0, \beta_1, \dots, \beta_{k-1}$ в алфавите **B**;

«Значения $A = A_0, A_1, \dots, A_{n-1}$, составляют слово, в которое начиная с i -го места входит β »

$\Phi_i = ((\beta_0, A_i) \wedge (\beta_1, A_{i+1}) \wedge \dots \wedge (\beta_{k-1}, A_{i+k-1})) - И$

Длина Φ меньше, чем $(10 \text{ длин } \beta) \cdot \log(\text{дл } \alpha)$.

«Слово β входит в A : $\vee \Phi_i, i = 0 \dots n-1$ »

Длина формулы умножается на длину α

«Слово β входит в A »

«Первое вождение слова β в A начинается с i -го места»

Моделирование работы алгоритма

«Слова A и B совпадают до i -го места»

«Слово B получается из слова A заменой в нем вождения слова β , начиная с i -го места, на слово γ »

«Слово B получается из слова A заменой в нем первого вождения слова β , начиная с i -го места, на слово γ »

«Слово B получается из слова A за один не последний шаг применения фиксированного алгоритма»

Построение формулы

- Пусть n – длина исходного данного.
- Длина вычисления – ограничена полиномом от n (= полиному).
- Длина промежуточных результатов – ограничена полиномом от n (= полиному).
- Сопоставим каждому моменту вычисления и каждому номеру символа в слове (промежуточном результате) логическое имя.
- (Можно представлять себе матрицу.)
- Число логических имен – произведение полиномов.
- Формула строится для заданного алгоритма и исходного данного и означает:
- «Для заданного алгоритма и исходного данного значения имен описывают вычисление, заканчивающееся кодом 1»
- Выполнимость формулы означает существование подсказки и вычисления на ней.
- Как строится формула?
- Размер формулы?

Построение формулы Ф

Конъюнкция условий на:

- Первое слово
 - первым элементом пары является конкретное слово x : Конъюнкция утверждений $A_i \equiv 0$ или $A_i \equiv 1$, фиксирующих значения x . (На часть, соответствующую y , никаких ограничений.) Длина – не более квадрата (число членов конъюнкции – длина x , индексы, скобки...)
- Каждые два последовательных слова: P и Q .
 - «Слово B получается из слова A за один не последний шаг применения фиксированного алгоритма»
- Последнее слово – это код 1 и нельзя применить ни одно из правил или на предпоследнем шаге применялось заключительное правило.

Проблема перебора

Доказать, что $P \neq NP$

Проблема равенства классов P и NP входит [первой] в семь задач тысячелетия, за решение которой Математический институт Клэя назначил премию в миллион долларов США.

– Википедия

А. Н. Колмогоров, Л. Левин, Л. Хачиян, А. Разборов