

## Занятие 7

**Вычислимые функции и алгоритмы** Объем понятия «вычислимая функция» — это те функции, которые можно запрограммировать.

**Основной вопрос:** какими средствами, какой язык программирования? Желаемый ответ, который не удастся формализовать, — следует допустить использование всех языков программирования, даже тех, которые пока не придумали.

**Наблюдение, которое несколько упрощает дело:** все имеющиеся языки допускают компиляцию в один, очень простой. В качестве такого простого языка можно выбрать, например, ассемблер, машины Тьюринга, алгоритмы Маркова и др. «Запас вычислимости» оказывается одним и тем же! Но эти простые языки очень неудобны для реального программирования. **Условимся понимать термин «вычислимость» неформально — как программируемость на одном из известных вам универсальных языков программирования (напр., С).**

**Вход/Выход.** Ограничиваемся подмножествами множества  $\Sigma^*$  всех слов в алфавите  $\Sigma$  и вычислимыми частичными функциями из  $\Sigma^*$  в  $\Sigma^*$ . Напр.,  $\Sigma = \{0, 1\}$ . Имеется представление  $\Sigma^* = \{\Lambda, S(\Lambda), S(S(\Lambda)), \dots\}$ , где  $S$  — вычислимая функция, а также вычислимые в обе стороны биекции между  $(\Sigma^*)^2$  и  $\Sigma^*$ . Указанное представление позволяет использовать  $\Sigma^*$  также и в качестве  $N$ : число  $n$  представляется словом  $S^n(\Lambda)$ . Аналогично, слова в алфавите  $\Sigma$  можно использовать в качестве представления пар слов, пар чисел, и т.д..

**Пошаговость** вычислительного процесса. Алгоритмические вычисления развиваются в дискретном времени по шагам. Каждый шаг обязательно заканчивается и алгоритм однозначно определяет, какой шаг будет следующим. Тем самым, вычисление может оказаться бесконечным («зациклиться») лишь в случае бесконечного числа шагов. Будем предполагать, что любое вычисление можно алгоритмически промоделировать на заданное число шагов («трассировка»).

1. Для  $\Sigma = \{0, 1\}$  описать алгоритмы вычисления  $S$  и биекций. (В качестве описания алгоритма подходит любая инструкция, которую понятно как запрограммировать на любом из известных языков программирования.)

**Определение.** Множество  $A \subseteq \Sigma^*$  называется *разрешимым*, если вычислима его характеристическая функция

$$\chi_A(x) = \begin{cases} 1, & x \in A \\ 0, & x \in \Sigma^* \setminus A \end{cases} .$$

2. Проверить разрешимость множеств:
  - всех нечетных чисел;
  - данного конечного множества слов;
  - множества всех обратимых  $2 \times 2$ -матриц с коэффициентами из  $N$ .  
Взять  $\Sigma = \{0, 1, \#\}$ .
3. Если  $f : \Sigma^* \rightarrow \Sigma^*$  — вычисляемая частичная функция, у которой нет тотального вычислимого продолжения (пример на лекции), то ее область определения неразрешима.

**Определение.** Множество  $A \subseteq \Sigma^*$  называется *перечислимым*, если (Вар. 1, перечислимость)  $A$  есть область значений некоторой вычислимой функции.

(Вар. 2, уточнение 1)  $A$  есть область значений некоторой тотальной вычислимой функции или  $A = \emptyset$ .

(Вар. 3, полурешимость)  $A$  есть область определения некоторой вычислимой функции. Т.к. значения функции тут несущественны, то это эквивалентно требованию вычислимости полухарактеристической функции

$$\pi_A(x) = \begin{cases} 1, & x \in A \\ \text{не определено,} & x \in \Sigma^* \setminus A \end{cases} .$$

**(Вариант 1)  $\Leftrightarrow$  (Вариант 2)  $\Leftrightarrow$  (Вариант 3)**

4. Проверить перечислимость множеств:
  - (а) каждого разрешимого множества;
  - (б) множества всех натуральных чисел, представимых в виде разности квадратов двух чисел;
5. Если множество  $A \subseteq \Sigma^*$  и его дополнение  $\Sigma^* \setminus A$  перечислимы, то оба они разрешимы. (Использовать Вар. 3 — как из двух полухарактеристических функций собрать одну характеристическую.)
6. Доказать, что класс всех разрешимых подмножеств  $\Sigma^*$  замкнут относительно операций объединения, пересечения и дополнения.

7. Доказать, что класс всех перечислимых подмножеств  $\Sigma^*$  замкнут относительно операций объединения, пересечения. (Нет замкнутости относительно дополнения.)
8. Установить эквивалентность 1-го и 2-го вариантов определения перечислимости. (Воспользоваться существованием вычислимой биекции  $\Sigma^* \rightarrow (\Sigma^*)^2$ .)
9. Заметить, что проекции “плоского” перечислимого множества  $R \subseteq (\Sigma^*)^2$  на оси являются перечислимыми. Доказать, что каждое полурешимое множество можно представить в виде проекции некоторого “плоского” разрешимого множества. В качестве следствия установить, что 3-й вариант определения эквивалентен первым двум.

## Домашнее задание

10. Пусть тотальная вычислимая функция  $f$  монотонна в следующем смысле: если слово  $u$  является собственным началом слова  $v$ , то  $f(u)$  — собственное начало слова  $f(v)$ . Доказать разрешимость области значений функции  $f$ .
11. Доказать, что каждое бесконечное перечислимое множество можно представить в виде множества значений тотальной вычислимой инъекции. (Перечисление без повторов.)
12. Перечислимые множества  $A$  и  $B$  являются областями значений заданных вычислимых функций  $f$  и  $g$ . Построить аналогичное представление для множеств  $A \cup B$ ,  $A \cap B$ . Обосновать вычислимость построенных функций.
13. Сформулировать и решить аналог задачи 12 для перечислимых множеств, представленных областями определения вычислимых функций.
14. (Теорема о графике) Доказать, что функция  $f$  является вычислимой тогда и только тогда, когда ее график  $\{(x, y) \mid f(x) = y\}$  перечислим.